



SOFTWARES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

INTRODUCCIÓN: Este curso está orientado a personas que quieren aprender a manejarse con programas y aplicaciones de resolución de problemas comunes que podemos encontrarnos tanto en Windows como en Android.

El principal objetivo de este curso es que los alumnos y alumnas sean capaces de manejar herramientas y programas para la resolución de problemas.

Los programas con los que trabajaremos nos ayudarán a tener nuestros dispositivos actualizados, limpios, sin archivos basura y en todo momento seguros de virus.

COMPETENCIAS GENERALES

- Identificar problemas técnicos al operar con dispositivos y utilizar entornos digitales, y resolverlos (desde solución de problemas hasta resolver problemas más complejos).
- Evaluar las necesidades e identificar, evaluar, seleccionar y utilizar herramientas digitales y posibles respuestas tecnológicas para resolverlas. Para ajustar y personalizar los entornos digitales a las necesidades personales (por ejemplo, accesibilidad).

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Aprender a descargar y utilizar MalwareBytes Anti-Malware para detectar y eliminar malware de nuestro ordenador y móvil.
- Aprender y utilizar el administrador de tareas de inicio para obtener información de los programas y habilitar o deshabilitar los que se inician con el ordenador.
- Aprender a utilizar el desfragmentador de disco para recuperar espacio utilizable y aportar mayor vida útil a nuestro disco duro.
- Aprender a descargar y utilizar SD Maid para examinar y buscar basura en nuestro teléfono móvil.
- Aprender a descargar y utilizar AppMgr III para mover las aplicaciones de la memoria del teléfono a la tarjeta SD.

- Aprender a configurar la copia de seguridad de Google para guardar contenidos y datos.

CONTENIDOS

- **DESCRIPCIÓN SOFTWARE (WINDOWS Y ANDROID)**
- **INSTALACIÓN SOFTWARE (WINDOWS Y ANDROID)**
- **FUNCIONALIDADES SOFTWARE (WINDOWS Y ANDROID)**

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Curso 100% online autodirigido con una metodología learning by doing apoyada por ejercicios interactivos, manuales de estudios, y contenidos multimedia que permitan al alumno asimilar correctamente la materia.
- Evaluación TIPO TEST: un test asociado de 30 preguntas aleatorias con un formato de verdadero/falso o (a,b,c) y con una única respuesta correcta en el que hay que superar al menos el 60% para superarlo.