



RESOLUCIÓN E IDENTIFICACIÓN DE PROBLEMAS DE CONECTIVIDAD

INTRODUCCIÓN: Por un lado, sabemos que Internet es una red global de dispositivos informáticos interconectados que admite una amplia variedad de interacciones y comunicaciones entre esos mismos dispositivos. Y, por otro lado, aunque muchas veces se confunden y se utilizan indistintamente, tenemos la *World Wide Web (WWW)*, o simplemente la Web, que es tan solo un subconjunto de esas interacciones relacionado con los sitios y los identificadores de recursos web.

En consecuencia, la Web es tan solo una parte más de todo Internet, y más concretamente, un conjunto de servicios de software que está soportado por y se ejecuta en Internet.

COMPETENCIAS GENERALES

- Identificar problemas técnicos al operar con dispositivos y utilizar entornos digitales, y resolverlos (desde solución de problemas hasta resolver problemas más complejos).
- Evaluar las necesidades e identificar, evaluar, seleccionar y utilizar herramientas digitales y posibles respuestas tecnológicas para resolverlas. Para ajustar y personalizar los entornos digitales a las necesidades personales (por ejemplo, accesibilidad).

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Saber detectar y resolver problemas de conectividad de los equipos y dispositivos.
- Aprender a resolver problemas de conectividad de los equipos y dispositivos.

CONTENIDOS

- **APRENDER A RESOLVER PROBLEMAS DE CONECTIVIDAD EN LOS EQUIPOS Y DISPOSITIVOS**
- **IDENTIFICAR LOS DIFERENTES AGENTES Y ELEMENTOS QUE INTERVIENEN EN LA CONEXIÓN A INTERNET**