



DESARROLLO DE CONTENIDO MULTIMEDIA PROPIO

INTRODUCCIÓN: Vivimos inmersos en la Sociedad de la Información y el Conocimiento. Las actuales técnicas de creación de contenido multimedia, la accesibilidad a la tecnología digital y la infinita plataforma de difusión que supone internet están al alcance de cualquier usuario, incluso sin conocimientos profesionales específicos.

La aparente ventaja que proporciona este nuevo contexto puede volverse en nuestra contra si no conocemos las principales herramientas, tanto profesionales como sus alternativas gratuitas, con las que podemos crear nuestros propios contenidos multimedia. La cantidad de proyectos en Internet es abrumador y no todos consiguen el propósito marcado por sus creadores.

La condición previa a la hora de crear cualquier contenido multimedia es planificar el mensaje que se quiere transmitir, el objetivo que se quiere alcanzar y la consecuente elección de las aplicaciones que nos permitirán desarrollarlo. Por lo tanto, un conocimiento previo de las posibilidades que nos ofrecen estas aplicaciones en las diferentes áreas de creación multimedia, es fundamental para poder elegir la más adecuada para nuestros propósitos.

COMPETENCIAS GENERALES

- Crear y editar contenidos digitales en diferentes formatos, expresarse a través de medios digitales.
- Modificar, perfeccionar, mejorar e integrar la información y el contenido en un cuerpo de conocimientos existente para crear contenidos y conocimientos nuevos, originales y relevantes.
- Evaluar las necesidades e identificar, evaluar, seleccionar y utilizar herramientas digitales y posibles respuestas tecnológicas para resolverlas. Para ajustar y personalizar los entornos digitales a las necesidades personales (por ejemplo, accesibilidad).
- Utilizar herramientas y tecnologías digitales para crear conocimiento e innovar procesos y productos. Involucrarse individual y colectivamente en el procesamiento cognitivo para comprender y resolver problemas conceptuales y situaciones problemáticas en entornos digitales.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Obtener los conocimientos necesarios sobre el concepto Multimedia en Teoría de la comunicación y aplicado al medio digital.
- Obtener los conocimientos y conceptos básicos necesarios sobre las diferentes áreas de creación de contenido multimedia.
- Proporcionar el conocimiento necesario sobre las principales aplicaciones, tanto profesionales como no profesionales, disponibles para la producción de contenidos multimedia.
- Conocer cuáles son y qué se puede conseguir con cada una de las principales aplicaciones.
- Obtener conocimientos básicos para planificar un proyecto audiovisual y poder decir qué aplicaciones usar para llevarlo a cabo.

CONTENIDOS

- **¿QUÉ ES MULTIMEDIA?**
- **APLICACIONES PARA LA CREACIÓN Y EDICIÓN DE TEXTOS**
- **APLICACIONES DE EDICIÓN Y RETOQUE FOTOGRÁFICO**
- **APLICACIONES DE EDICIÓN DE VÍDEO**
- **APLICACIONES ONLINE PARA LA CREACIÓN Y PRESENTACIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA**